Proyecto APT: Librería Estrella

Nombre del Estudiante: Sebastián Berroeta  
Fecha: 26-11-2024  
Asignatura: Capstone  
Profesor: Juan Gana

# índice

## Abstract

## Descripción del proyecto 2.1 Justificación de su relevancia 2.2 Relación con las competencias del perfil de egreso 2.3 Relación con los intereses profesionales 2.4 Factibilidad del proyecto dentro de la asignatura

## Conclusiones individuales

## Reflexión

# Abstract

El proyecto **Librería Estrella** consiste en el desarrollo de una aplicación móvil de comercio electrónico orientada a la venta de libros en Chile. Utiliza Ionic Angular para la interfaz de usuario y SQLite para el almacenamiento de datos, garantizando una experiencia ágil y accesible tanto para administradores como para usuarios finales. Este proyecto es relevante por su contribución a la digitalización del comercio literario en el país y por su enfoque en simplificar la gestión de inventarios, compras y calificaciones de productos.

### 

# Descripción del proyecto

### 2.1 Justificación de su relevancia

El proyecto **Librería Estrella** es relevante porque responde a la creciente demanda de digitalización en el comercio minorista, especialmente en el sector literario. Permite a los usuarios acceder fácilmente a un catálogo de libros y realizar compras seguras, promoviendo la cultura de la lectura en un formato accesible y moderno.

### 2.2 Relación con las competencias del perfil de egreso

El proyecto integra diversas competencias relacionadas con el perfil de egreso, tales como:

* **Desarrollo de software móvil:** Utilizando tecnologías modernas como Ionic Angular y SQLite.
* **Modelamiento De datos:** Implementando sistemas eficientes para la administración de inventarios y flujos de caja.
* **Habilidades analíticas:** Diseñando una experiencia de usuario centrada en la accesibilidad y la eficiencia.

#### 

#### 

### 2.3 Relación con los intereses profesionales

Este proyecto se alinea con mi interés profesional de especializarme en el desarrollo de software y la gestión eficiente de datos. Además, refuerza mis conocimientos en la implementación de tecnologías modernas y el diseño de interfaces intuitivas.

### 2.4 Factibilidad del proyecto dentro de la asignatura

El alcance del proyecto es factible dentro de la asignatura porque:

* **Recursos tecnológicos disponibles:** Ionic Angular y SQLite son herramientas accesibles y bien documentadas.
* **Tiempo limitado:** El diseño modular del proyecto permite desarrollarlo en etapas manejables durante el semestre.

# Conclusiones individuales

* The Librería Estrella project has successfully demonstrated the potential of mobile technology to modernize traditional industries such as book sales.
* It allowed me to refine my skills in mobile development, database management, and user interface design.
* The project's scalability ensures that it can be expanded to include additional features like integration with third-party payment gateways or personalized recommendations.

# Reflexión

Working on Librería Estrella provided a comprehensive learning experience, combining technical skills with problem-solving. The project's real-world application emphasized the importance of creating user-centric solutions. It also challenged me to balance technical feasibility with user expectations, a skill crucial for my professional development. This project reaffirmed my passion for developing impactful digital solutions and my commitment to staying updated with industry trends.